

Inventor. Углубленный курс

Описание курса

Данный курс посвящен изучению дополнительных функций программы Inventor и предназначен для **опытных пользователей**.

В курсе рассматриваются профессиональные приемы, направленные на ускорение рабочего процесса:

- нюансы работы с эскизами;
- продвинутые техники моделирования;
- исполнения (варианты) деталей и сборок;
- стратегии моделирования «сверху-вниз»: многотельное моделирование, моделирование через подоснову, связывание параметров между моделями;
- автоматизация при работе со сборками и чертежами;
- тонкая настройка проектов;
- продвинутые техники работы со сборками.
- Повышение скорости оформления чертежей

Данный курс позволяет вывести скорость и эффективность работы в программе на абсолютно новый уровень.

Курс ведет преподаватель-практик с 17-летним опытом работы в индустрии и 10-летним преподавательским стажем **Царев Михаил Вячеславович**.

По окончании обучения слушателям выдается сертификат в электронном виде.

Регламент обучения

Формат:

Курс проводится в дистанционной форме (общение преподавателя со слушателями происходит в реальном времени с демонстрацией экрана посредством ПО «Яндекс Телемост» или аналогичного).

Продолжительность курса:

- 1) для группы: 11-12 учебных дней, по 3 часа (180 минут) в день с перерывом 10 минут.
- 2) Индивидуально: ~24 часа

График занятий: по договоренности

Требования к организации процесса на стороне заказчика:

1) для группы:

- наличие индивидуального рабочего места для каждого из слушателей с установленным ПО Inventor и Яндекс.Телемост;
- наличие высокоскоростного доступа в Интернет (от 50 мбит/с) на каждом рабочем месте;
- наушники с гарнитурой у каждого слушателя
- наличие второго монитора для возможности просмотра трансляции экрана преподавателя и одновременной работы в Inventor (не строго, но **очень** желательно)

2) индивидуально:

- хороший интернет;
- установленный Inventor;
- гарнитура.

Требования к слушателям:

- опыт работы в программе от 1,5 лет и/или наличие знаний, эквивалентных программе базового курса (можно ознакомиться здесь - <https://tsarevstudio.ru/Inventor-Level-1-Tsarev-Mikhail.pdf>)
- уверенные пользователи ПК;
- желательно: навык чтения чертежей, понимание логики и знание основ конструкторской деятельности.

Стоимость обучения:

Стоимость курса для группы формируется по формуле:

стоимость обучения 1 слушателя * кол-во слушателей

При индивидуальном обучении оплата почасовая (как при занятиях с репетитором).

Актуальную стоимость можно узнать по телефону / **whatsapp**:

+7 904 510 66 43

или отправить запрос коммерческого предложения по электронной почте

tsarev@tsarevstudio.ru

Оплата официальная – договор, счет, акт, чеки!

Программа курса:

I. Проекты

1. Специальные папки.
2. Часто используемые папки.
3. Библиотеки (материалов, стандартных изделий, готовых моделей).

II. Среда детали

1. Культура работы с 2d эскизами.
2. Режим отмены при работе с зависимостями.
3. Допуски в моделях.
4. Хитрости базовых команд.
5. Копирование геометрии: эскизы, операции.
6. Блоки в эскизах: как и для чего использовать.
7. Массивы (продвинутый уровень)
8. Инструменты создания сложных геометрических форм.
9. Прямое редактирование геометрии.
10. 3d эскизы.
11. Работа с поверхностями. Особенности поверхностного моделирования.
12. Инструменты работы с пластиковыми деталями.

III. Среда листового материала

1. Хитрости базовых команд среды листового материала.
2. Высечной инструмент (продвинутый уровень).

IV. Среда сборки

1. Повышение/понижение уровня, замена компонентов, реструктуризация сборок.
2. Мастера проектирования: генератор рам, болтовое и штифтовое соединения, зубчатые передачи, ремни, валы.
3. Ассоциативные массивы в сборке.
4. Копирование обычных сборок и деталей, зеркальные сборки и компоненты.
5. Копирование проектов со сложными взаимосвязями (например, сборок из генератора рам).
6. Уровни детализации. Видовые и позиционные представления.
7. Типы элементов структуры спецификации.
8. Адаптивность.

V. Стратегии моделирования «сверху-вниз»

1. Концепция работы с несколькими телами в среде одной детали.
2. Преобразование многотельной детали в сборку.
3. Многотельные листовые детали.
4. Наследование (производный компонент).
5. Стратегии и практики моделирования с использованием файлов подосновы.
6. Работа с таблицей параметров (продвинутый уровень).
7. Параметрические ряды и зависимости в деталях. Связь с Excel.
8. Исполнения деталей и сборок (для версии 2023 и выше).

VI. Библиотека компонентов

1. Задание пути сохранения стандартных компонентов.

2. Настройка библиотеки под текущий проект.
3. Создание пользовательской библиотеки компонентов.
4. Редактирование стандартных семейств.
5. Авторизация (публикация) пользовательских компонентов в библиотеку.

VII. Среда чертежа

1. Настройка шаблона чертежа.
2. Работа с Библиотекой Стилей (продвинутый уровень).

VIII. Прочностной анализ

1. Модальный и статический анализ деталей и сборок.
2. Среда анализа рамных конструкций.

IX. iLogic – введение в автоматизацию для «не программистов».

1. Логика iLogic.
2. Правила, формы и инициаторы событий.
3. Внешние правила и глобальные формы. Настройка каталога с правилами.

X. Визуализация проектов

1. Среда Inventor Studio. Рендеринг изображения.
2. Создание анимации.
3. Создание видеоролика.

XI. Среда презентации

1. Обзор модуля.
2. Сдвиг компонента и его настройки.
3. Управление видимостью компонентов.
4. Управление камерой.
5. Экспорт «взрыв-схемы» в среду чертежа.
6. Экспорт сборки-разборки в видеоформат.

По желанию заказчика программа обучения может быть скорректирована